A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Este programa define una interfaz Shape con los métodos getArea y getPerimeter, luego implementa estas interfaces en las clases Circle, Triangle y Square, calculando las áreas y perímetros según las fórmulas correspondientes. Luego, en la clase Main, se solicita al usuario que elija una figura y la propiedad que desea calcular (área o perímetro), y se muestra el resultado en función de la opción seleccionada. Se utiliza la clase Scanner para interactuar con el usuario y solicitar los datos necesarios para realizar los cálculos. Esto permite una experiencia de usuario más amigable y dinámica.